

**„KONKURS PANINI – „LOTTO EKSTRAKLASA 2016/17 Adrenalyn XL”**  
**Wirtualny Album Kolekcjonera**  
**Regulamin konkursu**

## **I. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Organizatorem konkursu „Lotto Ekstraklasa 2016/17 Adrenalyn XL” – Wirtualny Album Kolekcjonera, zwanego dalej „Konkuresem”, jest Panini S.p.A., spółka prawa włoskiego, z siedzibą w Modenie (Włochy) przy Viale Emilio Po nr 380, wpisana do rejestru prowadzonego przez Izbę Handlową w Modenie pod numerem 0364704, NIP IT 2796411201, zwana dalej „Organizatorem”.
2. Fundatorem nagród w Konkursie jest Organizator.
3. Konkurs prowadzony jest w oparciu o niniejszy Regulamin, na terenie całego kraju.
4. Konkurs trwa od dnia 20 stycznia 2017 r. do dnia 20 marca 2017 r.
5. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi do dnia 03 kwietnia 2017 r.

## **II. WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE**

1. Z zastrzeżeniem ust.2, w Konkursie może wziąć udział każda osoba fizyczna zamieszkała na terenie Polski, która potwierdziła swoje dane na potrzeby konkursu w procesie rejestracji na stronie [www.paniniadrenalyn.com](http://www.paniniadrenalyn.com) lub przez aplikację „Ekstraklasa 2017 Adrenalyn XL”, dostępną w Google Play lub w App Store.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora i członkowie ich rodzin.
3. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest dokonanie zgłoszenia obejmującego:
  - a. dokonanie pełnej rejestracji uczestnika (w tym szczególnie potwierdzenie swojego adresu email) na potrzeby Konkursu na stronie internetowej [www.paniniadrenalyn.com](http://www.paniniadrenalyn.com) lub przez aplikację „Ekstraklasa 2017 Adrenalyn XL”, dostępną w Google Play lub w App Store, poprzez podanie następujących danych osobowych: nazwa użytkownika, email, hasło, imię, nazwisko, kraj, data urodzenie i płeć (opcjonalnie).
  - b. aktywowanie kart z kolekcji „Lotto Ekstraklasa 2016/17 Adrenalyn XL” na stronie internetowej [www.paniniadrenalyn.com](http://www.paniniadrenalyn.com) lub przez aplikację „Ekstraklasa 2017 Adrenalyn XL” poprzez wpisanie unikalnych kodów, znajdujących się na rewersach kart z ww. kolekcji, zwanego dalej „Zgłoszeniem”.

Niepodanie wymaganych danych osobowych lub podanie danych nieprawdziwych lub niewystarczających dla nawiązania kontaktu z uczestnikiem Konkursu dyskwalifikuje Zgłoszenie z udziału w Konkursie.

4. Karty nie muszą zostać aktywowane jednocześnie. System automatycznie połączy zgłoszenia poszczególnych kart dokonywane przez jednego uczestnika.
5. W Konkursie zostaną uwzględnione jedynie te Zgłoszenia, które zostaną zarejestrowane na stronie internetowej [www.paniniadrenalyn.com](http://www.paniniadrenalyn.com) lub przez aplikację „Ekstraklasa 2017 Adrenalyn XL”, dostępną w Google Play lub w App Store, do dnia 20 marca 2017 r. (godz. 24.00).
6. W Konkursie wezmą udział wyłącznie Zgłoszenia dokonane zgodnie z Regulaminem.

## **III. ROZSTRZYGNĘCIE KONKURSU**

1. Internetowy system rejestracji kart automatycznie wyłoni 12 zgłoszeń od uczestników, którzy jako pierwsi do dnia 20 marca 2017 r. (godz. 24.00) aktywują zgodnie z pkt II niniejszego Regulaminu 387 różnych kart wchodzących w skład kolekcji „Lotto Ekstraklasa 2016/17 Adrenalyn XL”.
2. Jeżeli do dnia 20 marca 2017 r. (godz. 24.00) system nie odnotuje zgłoszeń z kompletem 387 różnych kart wchodzących w skład kolekcji „Lotto Ekstraklasa 2016/17 Adrenalyn XL” lub gdy liczba takich zgłoszeń będzie mniejsza niż 12, system automatycznie wyłoni zgłoszenia od osób z największą liczbą zarejestrowanych różnych kart z w/w kolekcji na dzień: 20 marca 2017 r. (godz. 24.00).
3. Pierwszeństwo w przyznaniu nagrody mają zgłoszenia od osób, które jako pierwsze w terminie od 20 stycznia 2017 r. do dnia 20 marca 2017 r. (godz. 24.00) aktywują 387 różnych kart wchodzących w skład kolekcji „Lotto Ekstraklasa 2016/17 Adrenalyn XL”.
4. Zwycięzcy drogą e-mailową (3 próby w ciągu 3 różnych dni), na adres podany przez uczestnika w czasie rejestracji, zostaną poinformowani o wygranej oraz jednocześnie otrzymają prośbę o podanie numeru telefonu kontaktowego oraz adresu doręczenia nagrody. Jeśli zwycięzca nie odpowie na żadnego z przesłanych do niego maili w terminie 14 dni od daty wysłania ostatniego maila, nagroda zostanie przyznana kolejnej osobie z maksymalną lub największą liczbą zarejestrowanych kart.
5. Organizator niezwłocznie potwierdzi telefonicznie otrzymanie maila zwrotnego od uczestnika, którego wyłoniono jako laureata Konkursu.

#### **IV. NAGRODY**

1. W Konkursie zostanie przyznanych dwanaście równorzędnych nagród w postaci:
  - 12 szt. video kamera GoPro Hero ITA Versione Entry Level
2. Nagrody rzeczowe nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny. Wartość nagrody nie przekracza kwoty, która zgodnie z przepisami o podatku dochodowym od osób fizycznych zobowiązywałaby laureata do zapłaty zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych od otrzymanej nagrody.
3. Nagrody zostaną przekazane laureatom za pośrednictwem poczty. Niepodjęcie przesyłki z nagrodą w terminie określonym przez doręczyciela (operatora pocztowego) jest równoznaczne z rezygnacją z przyjęcia nagrody. W takim przypadku laureatowi Konkursu nie przysługuje od Organizatora żadne odszkodowanie.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez Uczestnika niewłaściwych lub nieprawdziwych danych dotyczących adresu zamieszkania lub innych danych uniemożliwiających lub opóźniających wręczenie przez Organizatora nagród w związku z prowadzeniem Konkursu.

#### **V. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH**

1. Przetwarzanie danych osobowych uczestników Konkursu odbywać się będzie stosownie do przepisów o ochronie danych osobowych.
2. Administratorem danych osobowych jest Organizator.

#### **VI. REKLAMACJE**

1. Każdemu uczestnikowi Konkursu przysługuje prawo złożenia reklamacji dotyczącej wyłącznie naruszenia prawa lub regulaminu Konkursu.

2. Reklamacja może być złożona wyłącznie do dnia 10 czerwca 2017 r. (decyduje data doręczenia pisemnej reklamacji). Reklamacje zgłoszone po upływie wyżej określonego terminu nie będą rozpatrywane.
3. Reklamacja, pod rygorem nieważności, musi być wysłana do Organizatora, w formie pisemnej, listem poleconym na adres: PANINI , Urząd Pocztowy 123, skrytka pocztowa 24, 02-496 Warszawa, z dopiskiem na kopercie: „Konkurs Ekstraklasa 2017 Wirtualny Album: Reklamacja”. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko i dokładny adres nadawcy, jak również dokładny opis i powód reklamacji.
4. Organizator będzie rozpatrywać reklamacje niezwłocznie, jednakże nie później niż w terminie 14 dni od dnia otrzymania pisemnej reklamacji. Organizator powiadomi zainteresowanych o wyniku rozpatrzenia reklamacji listem poleconym, w terminie 14 dni od daty rozpatrzenia.
5. Reklamacje dotyczące funkcjonowania przedmiotu stanowiącego nagrodę należy składać wyłącznie zgodnie z warunkami gwarancji, udzielonej przez producenta i załączonej do produktu.

## **VII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Wszelkie spory, mogące wyniknąć pomiędzy Organizatorem i uczestnikami Konkursu, będą rozstrzygane przez właściwe sądy powszechne w Warszawie.
2. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego.
3. Regulamin niniejszego Konkursu dostępny jest na stronie internetowej: [www.paniniadrenalyn.com](http://www.paniniadrenalyn.com). Organizator może w każdym czasie dokonać zmiany Regulaminu, publikując jego zmienioną wersję na ww. stronie internetowej.
4. Dokonanie zgłoszenia konkursowego oznacza wyrażenie zgody na przystąpienie do Konkursu i poddanie się wymaganiom niniejszego Regulaminu.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania operatora pocztowego, z którego usług w trakcie Konkursu będzie korzystał Organizator lub uczestnicy Konkursu. W razie nieotrzymania przesyłki zawierającej nagrodę z powodów leżących po stronie operatora pocztowego, laureat Konkursu otrzyma w miejsce nagrody odszkodowanie wypłacone nadawcy przesyłki przez operatora pocztowego lub firmę kurierską.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie przez uczestnika niewłaściwych lub nieprawdziwych danych dotyczących adresu zamieszkania lub innych danych uniemożliwiających lub opóźniających wręczenie przez Organizatora nagród przyznanych w Konkursie.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działanie sprzętu i usług informatycznych, którymi uczestnik posługuje się celem wzięcia udziału w Konkursie.